

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN SIDANG.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN SIDANG	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
RIWAYAT HIDUP PENULIS.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Penegasan Makna Judul	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah.....	5
1.5 Asumsi Dasar	5

1.6 Tujuan	6
1.7 Manfaat	6
1.7.1 Manfaat Bagi Institusi	7
1.7.2 Manfaat Bagi Perusahaan	7
1.7.3 Manfaat Bagi Masyarakat.....	7
1.8 Metode Perancangan	7
1.8.1 Metode Pengumpulan Data.....	7
1.8.1.1 Data Lapangan.....	7
1.8.1.2 Data Kajian Literatur	8
1.8.1.3 Data Kajian Karya Komunikasi Visual Acuan	10
1.8.2 Metode Analisa Data	11
1.8.2.1 Metode Analisa Kualitatif.....	11
1.8.1.2 Analisa SWOT	12
1.8.1.3 Sintesis	13
1.9 Kerangka Pemikiran Perancangan	14
1.10 Tempat dan Tahun Produksi	15
1.11 Sistematika Penulisan	15
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DATA	17
2.1 Tinjauan Pustaka	17

2.1.1 Komunikasi	17
2.1.2 Komunikasi Massa.....	19
2.1.2.1 Pengertian Komunikasi Massa.....	20
2.1.2.2 Ciri – ciri Komunikasi Massa.....	21
2.1.2.3 Fungsi Komunikasi Massa	23
2.1.3 Pemasaran.....	25
2.1.4 Promosi.....	26
2.1.5 Periklanan	26
2.1.6 Media	28
2.1.7 Visual	29
2.1.8 Perusahaan.....	31
2.1.8 Copy Writing	32
2.1.8.1 Head line	33
2.1.8.2 Sub Head line.....	34
2.1.8.3 Body Copy.....	35
2.1.9 Prinsip Desain.....	35
2.1.9.1 Kesatuan	36
2.1.9.2 Irama	36
2.1.9.3 Keseimbangan	37
2.1.9.4 Proporsi	38

2.1.10 Aliran Gaya Desain dalam Desain Grafis	38
2.1.11 Unsur Desain	54
2.1.11.1 Garis	55
2.1.11.2 Bidang	59
2.1.11.3 Bentuk	61
2.1.11.4 Warna	63
2.1.11.5 Ruang	72
2.1.11.6 Gelap Terang	73
2.1.11.7 Tekstur	74
2.1.11.8 Komposisi	75
2.1.11.9 Tipografi	85
2.1.11.10 Layout	89
2.1.11.11 Gambar/ Ilustrasi	91
2.2 Analisa Data	93
2.2.1 Gambaran Institusi	93
2.2.1.1 Sejarah BDL Papaya	93
2.2.1.2 Visi dan Misi	96
2.2.1.3 Tugas Pokok & Fungsi	96
2.2.1.4 Pemilik Saham	96
2.2.1.5 Departemen Perusahaan	97

2.2.1.6 Produk Perusahaan	97
2.2.1.7 Lokasi Perusahaan	98
2.2.2 Data Produk	98
2.2.2.1 Merk Produk	98
2.2.2.2 Jenis Produk.....	98
2.2.2.3 Bentuk Produk.....	99
2.2.2.4 Spesifikasi Produk.....	99
2.2.2.5 Harga Produk	99
2.2.3 Segmentasi Pasar	99
2.2.3.1 Positioning Produk	100
2.2.3.2 Target Audience	100
2.2.4 Data Sarana Visual yang Ada.....	100
2.2.4.1 Sarana Komunikasi Visual Eksternal	100
2.2.4.2 Sarana Komunikasi Visual Internal	101
2.3 Identitas Data Kompetitor	101
2.3.1 Gambaran Institusi.....	101
2.3.1.1 Sejarah PT Galenium Pharmasia (JF Sulfur) ..	101
2.3.1.2 Visi dan Misi	103
2.3.1.3 Tugas Pokok & Fungsi	103
2.3.1.4 Pemilik Saham	103

2.3.1.5 Departemen Perusahaan	104
2.3.1.6 Produk Perusahaan	104
2.3.1.7 Lokasi Perusahaan	104
2.3.2 Data Produk	104
2.3.2.1 Merk Produk	105
2.3.2.2 Jenis Produk.....	105
2.3.2.3 Bentuk Produk.....	105
2.3.2.4 Spesifikasi Produk.....	105
2.3.2.5 Harga Produk	106
2.3.3 Segmentasi Pasar	106
2.3.3.1 Positioning Produk	106
2.3.3.2 Target Audience	107
2.3.4 Data Sarana Visual yang Ada.....	107
2.3.4.1 Sarana Komunikasi Visual Eksternal	107
2.3.4.3 Sarana Komunikasi Visual Internal	107
2.4 Analisa Data	107
2.4.1 Analisa SWOT	108
2.4.2 USP (Unique Selling Proposition).....	109
2.4.3 Positioning	109

BAB III KONSEP PENCINTAAN	111
3.1 Konsep Pemasaran	111
3.1.1 Tujuan Pemasaran	111
3.1.2 Strategi Pemasaran	111
3.1.3 Tujuan Promosi.....	113
3.1.4 Strategi Promosi	114
3.1.5 Tujuan Periklanan.....	115
3.1.6 Strategi Periklanan	115
3.2 Konsep Media.....	116
3.2.1 Tujuan Media	117
3.2.2 Strategi Media.....	118
3.2.3 Panduan Media.....	119
3.2.3.1 Media Above The Line	119
3.2.3.2 Media Below The Line.....	119
3.2.3.3 Visual Merchandising	120
3.2.4 Program Media	121
3.2.4.1 Kop Surat & Amplop.....	121
3.2.4.2 Kartu Identitas Karyawan.....	122
3.2.4.3 Seragam Karyawan.....	122
3.2.4.4 Folder Map	123

3.2.4.5 Kartu Nama	124
3.2.4.6 Kalender	124
3.2.4.7 Shopping Bag.....	125
3.2.4.8 T-shirt	126
3.2.4.9 Mug.....	127
3.2.4.10 Ballpoint.....	127
3.2.4.11 Pin	128
3.2.4.12 Stiker	128
3.2.4.13 Notebook	129
3.2.4.14 Gantungan Kunci.....	129
3.2.4.15 Iklan Majalah	130
3.2.4.16 Iklan Koran	131
3.2.4.17 Billboard	131
3.2.4.18 Bumper Iklan Audio Visual	132
3.2.4.19 Brosur	132
3.2.4.20 Spanduk	133
3.2.4.21 X-banner.....	134
3.2.4.22 Hanging Mobile	134
3.2.4.23 Umbul-umbul	135
3.2.4.24 Poster	136

3.2.4.25 Stand Pameran	136
3.2.4.26 Rak Display	137
3.2.4.27 Flyer.....	138
3.2.4.28 Mobil.....	138
3.2.5 Biaya Media	139
3.3 Konsep Kreatif	143
3.3.1 Tujuan Kreatif.....	143
3.3.2 Strategi Kreatif Rancangan Ulang Identitas Visual	144
3.3.2.1 Target Audience	144
3.3.2.2 Isi Pesan.....	144
3.3.2.3 Estetis Filosofis	145
3.3.2.4 Pemakaian Gaya Desain	146
3.3.2.2 Bentuk Pesan	146
3.3.2.2.1 Pesan Verbal/ Copywriting.....	146
3.3.2.2.2 Pesan Non Verbal/ Visual/ Art Directing	148
BAB IV APLIKASI DESAIN	158
4.1 Kajian Komunikasi	158
4.1.1 Komunikator.....	158

4.1.2 Pesan.....	158
4.1.3 Media	159
4.1.4 Komunikasi	159
4.1.5 Efek.....	160
4.1.6 Umpan Balik.....	160
4.2 Tahap Persiapan	160
4.2.2 Tahap Produksi.....	161
4.2.2.1 Tahap Produksi Desain Digital.....	162
4.2.2 Tahap Cetak	208
BAB V PENUTUP	209
5.1 Kesimpulan	209
5.2 Saran	209
DAFTAR PUSTAKA.....	211

LAMPIRAN